

1. Une lunette astronomique.

1.1.1. Le diamètre apparent  $\alpha$  de l'objet est l'angle sous lequel on observe l'objet à l'œil nu.

1.1.2.

$$\tan \frac{\alpha}{2} = \frac{D/2}{d} = \frac{D}{2d}$$

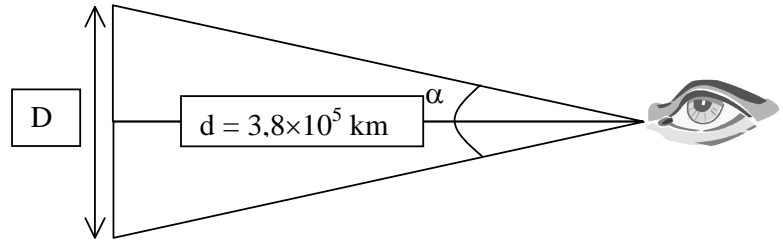
Comme  $\alpha$  est petit et exprimé en radian, alors  $\tan \alpha = \alpha$

$$\frac{\alpha}{2} = \frac{D}{2d}$$

$$D = d \cdot \alpha$$

$$D = 9,3 \times 10^{-3} \times 3,8 \times 10^5$$

$$D = 3,5 \times 10^3 \text{ km} \quad \text{diamètre réel de la Lune.}$$



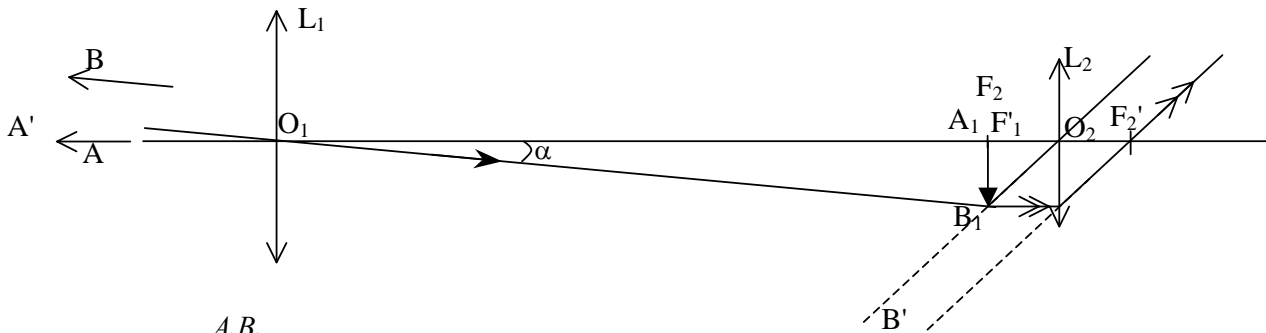
1.2.1. L'objet AB est à l'infini ( $\overline{O_1A} = -\infty$ ), donc l'image  $A_1B_1$  se forme dans le plan focal image de

l'objectif  $L_1$ . En effet d'après la relation de conjugaison de Descartes:  $\frac{1}{O_1A_1} - \frac{1}{O_1A} = \frac{1}{O_1F_1'}$ ,

soit  $\overline{O_1A_1} = \overline{O_1F_1'}$ . Le point  $A_1$  est confondu avec le foyer principal image  $F_1'$ .

On prolonge le rayon issu de B et passant par  $O_1$ , ce rayon n'est pas dévié.

Le point image  $B_1$  est situé à l'intersection du plan focal image avec ce rayon.



1.2.2.  $\tan \alpha = \frac{A_1B_1}{O_1F_1'}$   $\alpha$  étant petit et exprimé en radian, alors  $\tan \alpha = \alpha$ .

$$\alpha = \frac{A_1B_1}{O_1F_1'} \quad \text{donc } A_1B_1 = \alpha \cdot O_1F_1'$$

$$A_1B_1 = \alpha \cdot f_1'$$

$$A_1B_1 = 9,3 \times 10^{-3} \times 100 = 9,3 \times 10^{-1} \text{ cm}$$

1.3.1.  $A_1B_1$  doit être située dans le plan focal objet de l'oculaire  $L_2$ , ainsi l'image définitive  $A'B'$  est rejetée à l'infini.

1.3.2. On place  $F_2$  confondu avec  $A_1$  et  $F_2'$  symétrique de  $F_2$  par rapport à la lentille  $L_2$ . Voir figure ci-dessus.

1.3.3. Construction de l'image définitive  $A'B'$ : voir figure ci-dessus.

On trace un rayon issu de  $B_1$  passant par  $O_2$ , il émerge sans être dévié.

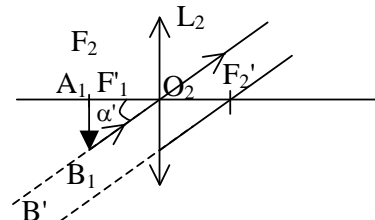
On trace un rayon issu de  $B_1$  et parallèle à l'axe optique, il émerge en passant par  $F_2'$ .

$A'$  et  $B'$  sont rejetés à l'infini.

1.4.1. Dans le triangle  $O_2A_1B_1$  rectangle en  $A_1$ :

$$\tan \alpha' = \frac{A_1B_1}{O_2F_2} = \frac{A_1B_1}{f_2}$$

$$\alpha' \text{ petit et exprimé en radian donc } \alpha' = \frac{A_1B_1}{f_2}$$



$$\alpha' = \frac{9,3 \times 10^{-1}}{10,0} = 9,3 \times 10^{-2} \text{ rad}$$

$$1.4.2. G = \frac{\alpha'}{\alpha}$$

$$G = \frac{9,3 \times 10^{-2}}{9,3 \times 10^{-3}} = 10$$

1.4.3. " Le grossissement d'une lunette est égal à la distance focale de l'objectif divisée par celle de l'oculaire ... "

$$G = \frac{f_1'}{f_2'}$$

$$G = \frac{100}{10,0} = 10,0 \text{ On obtient le même résultat qu'à la question précédente.}$$

## 2. Un télescope.

2.1.1. Le miroir secondaire réfléchit la lumière vers l'oculaire. De l'image  $A_1B_1$  donnée par le miroir primaire, il donne une image  $A_2B_2$ .

2.1.2. La lumière issue de l'astre est renvoyée par le miroir primaire, à l'intérieur du tube du télescope. Pour observer l'image  $A_1B_1$  l'astronome devrait se mettre face au tube... Il empêcherait alors la lumière d'entrer dans le tube du télescope. Le miroir secondaire permet de réfléchir la lumière issue de l'astre suivant un axe perpendiculaire à l'axe optique du miroir primaire.

2.2.1. Construction de  $A_2B_2$  : Cette image est symétrique de  $A_1B_1$  par rapport au plan du miroir secondaire.  $A_2$  est confondu avec le foyer principal objet  $F_2$  de l'oculaire.

Construction de l'image définitive  $A'B'$  :

- on trace un rayon issu de  $B_2$  et passant par  $O_2$  sans être dévié,
- on trace un rayon issu de  $B_2$  parallèle à l'axe optique, il émerge de l'oculaire en passant par  $F_2'$ , l'image  $A'B'$  est rejetée à l'infini.

2.2.2. Le rayon issu de B, frappe le miroir primaire en I. Il est réfléchi et se dirige vers  $B_1$ .

Ce rayon frappe le miroir primaire, y est réfléchi et se dirige vers  $B_2$ .

Le rayon traverse la lentille, et émerge parallèlement aux rayons précédents.

