

1 Étude préliminaire : propriétés des miroirs

1.a L'angle de réflexion est égal à l'angle d'incidence (par rapport à la normale au miroir plan).

Pour respecter cette loi, on peut utiliser un rapporteur mais cette méthode est peu précise.

On préférera placer le point image A' (symétrique du point objet A par rapport au plan du miroir) puis tracer les rayons réfléchis.

(0,2)

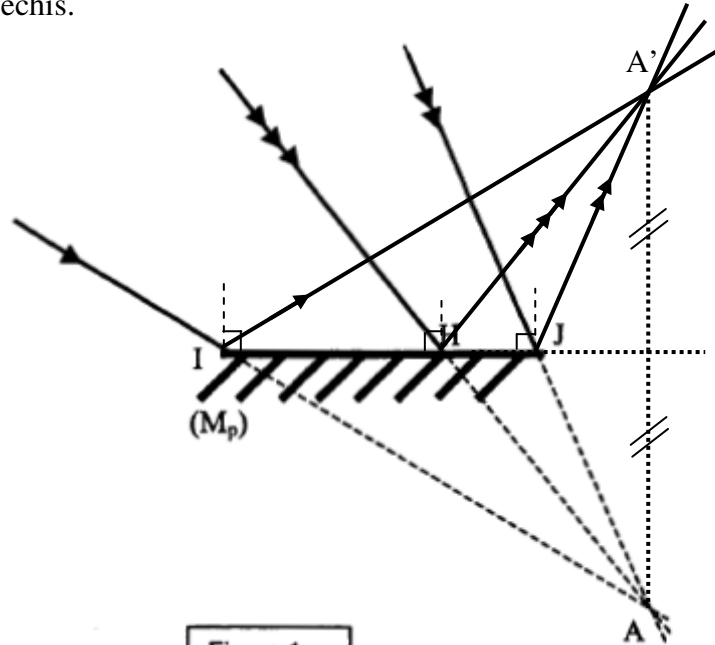


Figure 1

(0,2) Un point objet émet une infinité de rayons lumineux, le point objet A est particulier car il n'émet pas de rayons lumineux réellement. On dit que c'est un **objet virtuel** (tout se passe comme si il émettait des rayons lumineux). Le point objet A est situé à l'intersection des rayons incidents.

(0,2) Le point image A' est situé à l'intersection des rayons réfléchis, il peut être recueilli sur un écran. C'est un **point image réel**. Ce point image A' est symétrique du point objet A par rapport au plan du miroir.

1.b.1 (0,2) Si le rayon incident passe par le foyer F_1 du miroir convergent, il se réfléchit parallèlement à l'axe optique.

(0,2) Le rayon incident issu de B , passant par S , émerge du miroir convergent en coupant le rayon précédent au niveau du plan focal du miroir.

1.b.2. (0,2) Le point B se trouve à l'infini, son image B_1 se trouve dans le plan focal du miroir convergent.

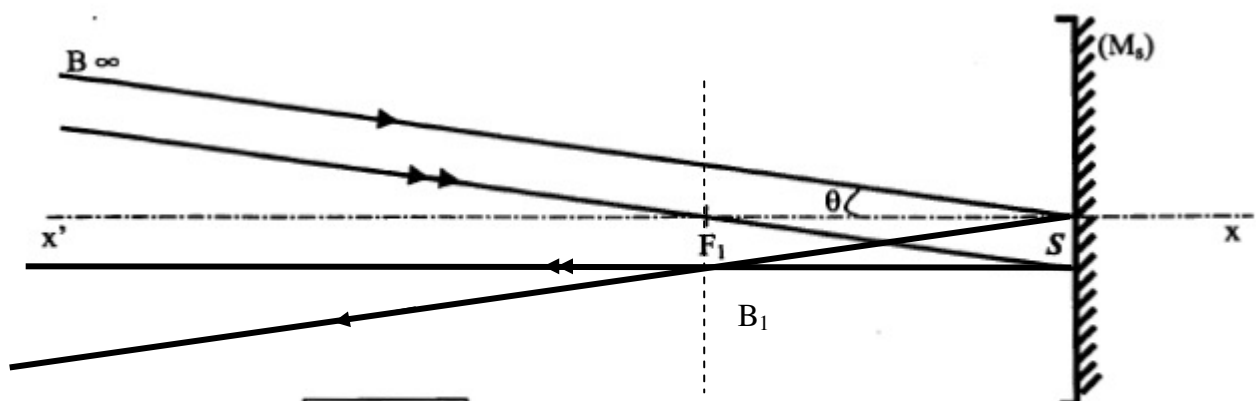


Figure 2

2. Observation de la Lune à l'aide du télescope d'amateur (télescope de Newton)

2.a (0,2+0,2) On trace un rayon incident parallèle à ES passant par F_1 . Le rayon réfléchi ressort parallèlement à l'axe optique. L'image D_1E_1 se trouve dans le plan focal du miroir convergent.

(0,2) D_2E_2 est symétrique de D_1E_1 par rapport au miroir plan, incliné de 45° , elle se trouve donc sur l'axe yy' , parallèle à xx' . On a $D_2E_2 = D_1E_1$.

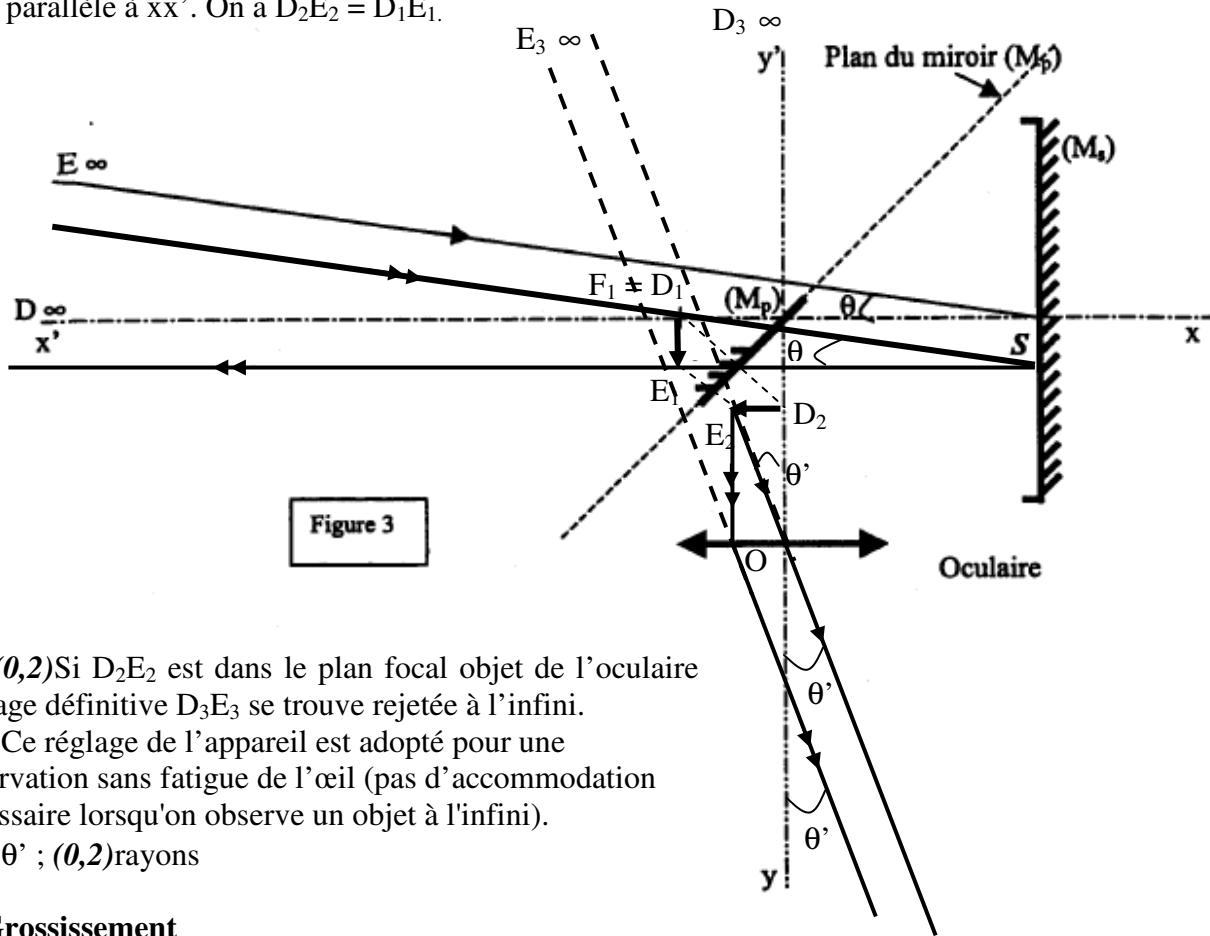


Figure 3

2.b (0,2) Si D_2E_2 est dans le plan focal objet de l'oculaire l'image définitive D_3E_3 se trouve rejetée à l'infini.

(0,2) Ce réglage de l'appareil est adopté pour une observation sans fatigue de l'œil (pas d'accommodation nécessaire lorsqu'on observe un objet à l'infini).

(0,2) θ' ; (0,2) rayons

3. Grossissement

3.a (0,2) Dans le triangle SF_1E_1 (rectangle en E_1) : $\tan \theta = \frac{D_1E_1}{SF_1} = \frac{D_1E_1}{f_1}$ soit $D_1E_1 = f_1 \cdot \tan \theta = f_1 \cdot \theta$

(0,2)

$$D_1E_1 = 910 \times 8,7 \cdot 10^{-3} = 7,9 \text{ mm}$$

3.b (0,2) Dans le triangle OD_2E_2 (rectangle en D_2) : $\tan \theta' = \frac{D_2E_2}{OD_2} = \frac{D_2E_2}{f'_2} = \theta'$

Or $D_2E_2 = D_1E_1$ donc $\theta' = \frac{D_1E_1}{f'_2}$

avec $D_1E_1 = f_1 \cdot \theta$ on obtient finalement $\theta' = \frac{f_1 \cdot \theta}{f'_2}$

(0,2) $\theta' = \frac{910 \times 8,7 \cdot 10^{-3}}{9} = 9 \times 10^{-1} \text{ rad}$

3.c (0,2) $G = \frac{\theta'}{\theta} = \frac{f_1 \cdot \theta}{\theta \cdot f'_2} = \frac{f_1}{f'_2}$

(0,2) soit $G = \frac{910}{9} = 1.10^2$

3.d Pour un oculaire de 9 mm on a un grossissement $G_1 = 1.10^2$

Pour un oculaire de 20 mm on a $G_2 = \frac{910}{20} = 46$

(0,2) Le grossissement est maximal pour l'oculaire de 9 mm.